

Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi	AKTS
CENG319	Game Technologies	3,00	0,00	0,00	3,00	6,00
Ders Detayı						
<b>Dersin Dili</b>	: İngilizce					
<b>Dersin Seviyesi</b>	: Lisans					
<b>Dersin Tipi</b>	: Seçmeli					
<b>Ön Koşullar</b>	: Yok					
<b>Dersin Amacı</b>	: Bu dersin amacı, oyun teknolojileri ve oyun geliştirme için gerekli bilgi ve becerileri kazandırmaktır.					
<b>Dersin İçeriği</b>	: Oyun mekaniğinin öğeleri, temel oyun öğeleri, oyun geliştirme ortamları, Unity ile oyun geliştirme.					
<b>Dersin Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar</b>	: Jesse Schell, The Art of Game Design: A Book of Lenses, Third Edition, 2019					
<b>Planlanan Öğrenme Etkinlikleri ve Öğretim Yöntemleri</b>	: Sunumlar, ödevler					
<b>Ders İçin Önerilen Diğer Hususlar</b>	: yok					
<b>Dersi Veren Öğretim Elemanları</b>	: Dr. Öğr. Üyesi Osman Gökçalp					
<b>Dersi Veren Öğretim Elemanı Yardımcıları</b>	: yok					
<b>Dersin Verilişi</b>	: Yüz yüze					
<b>En Son Güncelleme Tarihi:</b>	: 2.06.2023 14:41:18					

## Ders Öğrenme Çıktıları

Bu dersi tamamladığında öğrenci :
1 Oyun teknolojileri hakkında bilgi sahibi olmak
2 Temel oyun öğeleri hakkında bilgi sahibi olmak
3 Oyun senaryoları tasarlayabilme
4 Oyun karakterleri tasarlayabilme
5 Oyun mekaniklerini dengeleyebilmek
6 Unity ile oyun geliştirebilmek

## Ön Koşullar

Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi	AKTS
-----------	----------	--------	----------	-------------	-------------	------

## Haftalık Konular ve Hazırlıklar

	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Hazırlık Bilgileri	Öğretim Metodları	Dersin Öğrenme Çıktıları
1.Hafta	*Kursa giriş					
2.Hafta	*Oyun tasarımının temel kavramları					
3.Hafta	*Oyun mekaniğinin unsurları					
4.Hafta	*Oyun mekaniği dengesi					
5.Hafta	*Oyun arayüzü					
6.Hafta	*Oyun deneyimi					
7.Hafta	*Oyun deneyimi-2					
8.Hafta	*Oyun hikayeleri					
9.Hafta	*Oyun karakterleri					
10.Hafta	*Oyun geliştirme ortamları					
11.Hafta	*Unity'de örnek oyun geliştirme					
12.Hafta	*Unity'de örnek oyun geliştirme					
13.Hafta	*Öğrenci Proje sunumları-1					
14.Hafta	*Öğrenci Proje sunumları-2					
15.Hafta	*Final sınavı					

## Değerlendirme Sistemi %

1 Final : 60,000
2 Vize : 30,000
3 Ödev : 10,000

## AKTS İş Yüğü

Aktiviteler	Sayı	Süresi(Saat)	Toplam İş Yüğü
Vize / Midterms	1	2,00	2,00
Ödev / Assignment	2	20,00	40,00
Final / Final	1	3,00	3,00
Derse Katılım / Attending lectures	14	3,00	42,00
Ders Öncesi Biresysel Çalışma / Individual study before lecture	14	2,00	28,00
Ara Sınav Hazırlık / Preparation for midterm	1	20,00	20,00
Final Sınavı Hazırlık / Preparation for final	1	30,00	30,00
			Toplam : 165,00
			Toplam İş Yüğü / 30 ( Saat ) : 6
			AKTS : 6,00

Program Öğrenme Çıktısı İlişkisi											
	P.Ç. 1	P.Ç. 2	P.Ç. 3	P.Ç. 4	P.Ç. 5	P.Ç. 6	P.Ç. 7	P.Ç. 8	P.Ç. 9	P.Ç. 10	P.Ç. 11
Ö.Ç. 1	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ö.Ç. 2	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ö.Ç. 3	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ö.Ç. 4	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0
Ö.Ç. 5	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ö.Ç. 6	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0