

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü / İktisadi ve İdari Bilimler Fakültesi / Bilgisayar Mühendisliği Lisans (%100 İngilizce)						
Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi	AKTS
IKC-IBF.42	OYUN TEORİSİ VE UYGULAMALARI	2,00	0,00	0,00	3,00	3,00
Ders Detayı						
Dersin Dili	: İngilizce					
Dersin Seviyesi	: Lisans					
Dersin Tipi	: Seçmeli					
Ön Koşullar	: Yok					
Dersin Amacı	: Öğrencilerin statik ve dinamik oyunların dengesi, mixed stratejiler, pazarlık oyunları, açık artırmalar ve Bayezyan oyunlarını tanımalarını, bu konulara hakim olarak fikir yürütebilmelerini sağlamaktır.					
Dersin İçeriği	: Ders, karar vericilerin (tüketiciler, firmalar, hükümetler) karşılıklı etkileşimde oldukları ve sonucu tek başlarına belirleyemedikleri durumları irdelemek için yaygın olarak kullanılan analitik araçlardan oluşan işbiriksiz oyun teorisine giriş niteliğindedir. Derste; ardışık ve eşan hamleli oyunlar, Nash dengesi, karma strateji dengesi, belirsizlik ve enformasyon, evrimci oyunlar konuları anlatılacaktır.					
Dersin Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar	: An Introduction to Game Theory, Martin J. Osborne, Oxford University Press, 2004. Avinash K. Dixit and Susan Skeath, Games of Strategy, 2nd Edition, W. W. Norton & Company, 2004.					
Planlanan Öğrenme Etkinlikleri ve Öğretme Yöntemleri	: Teorik konu anlatımı, sınıfta problem çözme					
Ders İçin Önerilen Diğer Hususlar	: ----					
Dersi Veren Öğretim Elemanları	: Dr. Öğr. Üyesi Pelin Pasin Cowley					
Dersi Veren Öğretim Elemanı Yardımcıları	: -					
Dersin Verilişi	: Yüz yüze, çevrimiçi					
En Son Güncelleme Tarihi:	: 19.11.2023 23:06:55					

Ders Öğrenme Çıktıları
Bu dersi tamamladığında öğrenci :
1 Oyun Teorisinin temel kavramlarını ve notasyonunu tanımlar.
2 Statik oyunlar ve nash dengesini inceler.
3 Dinamik oyunları anlar ve uygulamalarını yapar.
4 Tekrar eden oyunları inceler.
5 Pazarlık oyunlarını tanımlar.

Ön Koşullar						
Ders Kodu	Ders Adı		Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi AKTS

Haftalık Konular ve Hazırlıklar						
	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Hazırlık Bilgileri	Öğretim Metodları	Dersin Öğrenme Çıktıları
1.Hafta	* Oyun teorisinin notasyonu					
2.Hafta	* Statik oyunlar					
3.Hafta	* Statik oyunlarda denge					
4.Hafta	* Karışık starteji dengesi					
5.Hafta	* Dinamik Oyunlar					
6.Hafta	* Dinamik oyunlarda denge					
7.Hafta	* Tekrar eden oyunlar					
8.Hafta	*Ara Sınav					
9.Hafta	*Folk Teoremi					
10.Hafta	* Pazarlık Oyunları					
11.Hafta	*Pazarlık oyunlarında denge					
12.Hafta	*Statik Bayesyan oyunları					
13.Hafta	*Statik Bayesyan oyunlarında denge					
14.Hafta	*Standart açık artırmalar					

Değerlendirme Sistemi %
1 Vize : 40,000
2 Final : 60,000

AKTS İş Yüğü

