

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü / Bilgisayar Mühendisliği Bölümü / Bilgisayar Mühendisliği Lisans (%100 İngilizce)						
Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi	AKTS
CENG440	İNSAN-BİLGİSAYAR ETKİLEŞİMİ	3,00	0,00	0,00	3,00	6,00
Ders Detayı						
Dersin Dili	: İngilizce					
Dersin Seviyesi	: Lisans					
Dersin Tipi	: Seçmeli					
Ön Koşullar	: Yok					
Dersin Amacı	: İnsan-Bilgisayar Etkileşimin özellikleri, etkileşim teknikleri, etkileşim süreci ile ilgili stratejiler, arayüz tasarımı, kullanılılık testi konularında temel oluşturmaktır.					
Dersin İçeriği	: İnsan-Bilgisayar Etkileşimi, etkileşimli teknolojilerin tasarımı, değerlendirilmesi ve uygulaması ile ilgilenen disiplinler arası bir çalışma alanıdır. İnsan-Bilgisayar Etkileşimi (İBE) çalışma alanı, insan ve bilgisayar arasındaki etkileşimi konu edinmesinden dolayı insan davranışı, psikoloji, bilişsel bilimler, bilgisayar teknolojileri ve yazılım mühendisliği yanında ergonomi, grafik ve endüstriyel tasarım, sosyoloji, antropoloji ve eğitim bilimleri gibi alanlarla da ilişkilidir.					
Dersin Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar	: HUMAN COMPUTER INTERACTION, BY A. DIX, J. FINLAY, G. D. ABOWD, R. BEALE (3RD EDITION) ISBN: 978-0130461094					
Planlanan Öğrenme Etkinlikleri ve Öğretme Yöntemleri	: Dersler					
Ders İçin Önerilen Diğer Hususlar	: yok					
Dersi Veren Öğretim Elemanları	: Öğr. Gör. Dr. Çağdaş Eşiyok					
Dersi Veren Öğretim Elemanı Yardımcıları	: yok					
Dersin Verilişi	: Yüzyüze					
En Son Güncelleme Tarihi:	: 18.10.2023 10:18:46					

Ders Öğrenme Çıktıları
Bu dersi tamamladığında öğrenci :
1 İnsan-bilgisayar etkileşiminin temel kavramlarını tanımlayabilmek
2 İnsanın bilişsel yeteneklerini anlayabilmek
3 Bilgisayarın teknik kapasitesini ve etkileşim yöntemlerini anlayabilmek
4 Etkili arayüz tasarlayabilmek
5 Var olan model ve yöntemleri çözümleyebilmek

Ön Koşullar						
Ders Kodu	Ders Adı		Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi AKTS

Haftalık Konular ve Hazırlıklar						
	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Hazırlık Bilgileri	Öğretim Metodları	Dersin Öğrenme Çıktıları
1.Hafta	*İnsan bilgisayar etkileşiminin temelleri; İnsan ve bilişsel özellikleri					
2.Hafta	*İnsan ve bilişsel özellikleri 2; Bilgisayarların ve etkileşimin temel özellikleri					
3.Hafta	*Bilgisayar ve etkileşimin temel özellikleri 2; Paradigmalar					
4.Hafta	*Etkileşim tasarımı temelleri					
5.Hafta	*Yazılım sürecinde insan-bilgisayar etkileşimi					
6.Hafta	*Destek gerçekleştirimi ve değerlendirme teknikleri					
7.Hafta	*Evrensel tasarım					
8.Hafta	*vize					
9.Hafta	*Kullanıcı desteği					
10.Hafta	*Bilişsel modeller					
11.Hafta	*Sosyal ve kurumsal konular ve gereksinimler					
12.Hafta	*İletişim ve işbirliği modelleri					
13.Hafta	*Görev çözümlemesi; Dialog simgelemi ve tasarımı					
14.Hafta	*Dizge modelleri					
15.Hafta	*Zengin etkileşim					

Değerlendirme Sistemi %

1 Final : 60,000
2 Vize : 40,000

AKTS İş Yüğü			
Aktiviteler	Sayı	Süresi(Saat)	Toplam İş Yüğü
Vize / Midterms	1	2,00	2,00
Final / Final	1	3,00	3,00
Derse Katılım / Attending lectures	14	3,00	42,00
Ara Sınav Hazırlık / Preparation for midterm	1	20,00	20,00
Final Sınavı Hazırlık / Preparation for final	1	30,00	30,00
Ders Öncesi Biresysel Çalışma / Individual study before lecture	14	2,00	28,00
Ev Ödevi / Homework	2	6,00	12,00
Ders Sonrası Biresysel Çalışma / Individual study after lecture	14	2,00	28,00
			Toplam : 165,00
			Toplam İş Yüğü / 30 (Saat) : 6
			AKTS : 6,00

Program Öğrenme Çıktısı İlişkisi											
	P.Ç. 1	P.Ç. 2	P.Ç. 3	P.Ç. 4	P.Ç. 5	P.Ç. 6	P.Ç. 7	P.Ç. 8	P.Ç. 9	P.Ç. 10	P.Ç. 11
Ö.Ç. 1	5	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0
Ö.Ç. 2	5	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0
Ö.Ç. 3	5	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0
Ö.Ç. 4	0	0	5	5	5	0	0	0	0	0	0
Ö.Ç. 5	0	0	5	5	5	0	0	0	0	0	0